Data la seguente classe:

public class NumeroIntero

{

public int numeroIntero;

public void stampaNumero()

{

System.out.println(numeroIntero);

}

}

1. Scrivere, compilare ed eseguire una classe che istanzierà almeno due oggetti dalla

classe NumeroIntero (contenente ovviamente un metodo main()), cambierà

il valore delle relative variabili e testerà la veridicità delle avvenute assegnazioni,

sfruttando il metodo stampaNumero().